Завдання: "Реалізація патерну Singleton для керування налаштуваннями програми"

**Опис:**

У цьому завданні вам потрібно створити клас для керування налаштуваннями програми з використанням патерну проектування Singleton. Клас повинен зберігати налаштування у вигляді ключ-значення, дозволяти отримувати та встановлювати налаштування, а також гарантувати, що існує лише один екземпляр цього класу.

**Вимоги:**

1. **Реалізація патерну Singleton:**
   * Створіть клас SettingsManager, який реалізує патерн Singleton.
2. **Зберігання налаштувань:**
   * Додайте можливість зберігати налаштування у вигляді ключ-значення.
3. **Отримання та встановлення налаштувань:**
   * Реалізуйте методи для отримання та встановлення налаштувань.
4. **Гарантія єдиного екземпляра:**
   * Переконайтеся, що існує лише один екземпляр класу SettingsManager.